

## ÍNDICE

<b>Gamifica tu lectura</b> .....	11
<b>Prólogo</b> .....	13
<b>Propósito del libro</b> .....	15
<b>Jugar</b> .....	19
<b>Lecturas preliminares</b> .....	23
<b>Nivel 1.</b>	
<b>La gamificación en la empresa ¡Qué comiencen los juegos! ...</b>	31
Bloqueado: Caso 1 .....	50
<b>Nivel 2.</b>	
<b>Esfuerzo y diversión. Juego y trabajo</b> .....	51
Bloqueado: Caso 2 .....	56
<b>Nivel 3.</b>	
<b>Gamificación en la empresa: competición o colaboración</b> .....	59
Bloqueado: Caso 3 .....	68
<b>Nivel 4.</b>	
<b>Personas o personajes</b> .....	71
Bloqueado: Caso 4 .....	86
<b>Nivel 5.</b>	
<b>Game-leader, liderazgo clave en gamificación interna</b> .....	89
Bloqueado: Caso 5 .....	96

<b>Nivel 6.</b>	
<b>Gamificación, vinculación y motivación .....</b>	97
Bloqueado: Caso 6 .....	114
<b>Nivel 7.</b>	
<b>Fluir, gamificación y felicidad en el trabajo .....</b>	115
Bloqueado: Caso 7 .....	122
<b>Nivel 8.</b>	
<b>Feedback, sentido y autonomía .....</b>	123
Bloqueado: Caso 8 .....	132
<b>Nivel 9.</b>	
<b>Gamificación y psicología .....</b>	135
Bloqueado: Caso 9 .....	150
<b>Nivel 10.</b>	
<b>Gamificando .....</b>	153
Bloqueado: Caso 10 .....	176
<b>Bibliografía y recursos recomendados .....</b>	181